中華民國山岳協會2023山域搜救技能交流高峰會執行計畫

一、主旨:因應開放山林政策及全球疫情影響旅遊型態改變下，國人進行山域活動更加熱絡，且網路登山資訊大幅增加，但準備好的安全觀念卻相對不足，導致山難事件層出不窮，為模擬更真實山域搜救訓練及增加山域技能各項技巧，本次結合山區複雜與天然地形特性、運用各項情境與關卡模擬真實搜救規劃、搜救技能與繩索技能等技術。

二、說明：

(一)交流與分享：各參加隊伍後勤人員採錄影方式，紀錄隊伍關卡操作技術與策略，並於直播中以談話性節目方式達到分享目的。

(二)山域技能：關卡區分山域搜救、地圖判讀與搜索(迷途者情報判斷與分析)、困難地形通過、繩索技術、營地與緊急狀況處置及野外緊急救護，期盼各個搜救隊均能多向技能發展。

三、指導單位：教育部體育署

主辦單位：中華民國山岳協會

協辦單位：中華民國山難搜救協會北區搜救委員會、中華民國山難搜救協會北區搜救委員會台北支會、山仔后義消分隊、綠葉戶外、山嵐野趣

時間：民國112年2月10-12日合計三日。

四、地點：中坑溪、熊空南山、逐鹿山及卡保山等附近山區。

五、報到地點：新北市三峽區蜜蜂世界營地。

六、報名費用：新台幣6000元。

七、各項關卡內容與相關事項：

1. 本次共開放8隊參與，每隊共計7人(含傷患1人及2位後勤錄影人員)，每隊須配置無線電，各隊補給品需要自行準備。

2. 本比賽野外緊急救護關卡均由專業傷患扮演，唯進入繩索相關關卡時，傷患更換為各隊伍傷患人員(隊伍可以更換原隊伍的人員擔任傷患)，完成後再行更換回專業傷患，專業傷患會隨時間與狀況變化傷勢。

3. 本活動共計2次直播，第1次於開幕式時與主持人互動直播介紹各隊伍及分享參加想法；第2次於閉幕式時使用雙鏡頭直播，由主持人詼諧談話訪談參加隊伍心得與技術分享(影片)。

4. 各隊伍需有後勤錄影人員2名，協助完成任一關卡操作技術與策略影片製作，並於直播時段分享(製作影片可以回到指揮站蜜蜂世界營地，大會有提供隊伍休息區)。

5. 關卡項目有：山域搜救、地圖判讀與搜索(迷途者情報判斷與分析)、困難地形通過、繩索技術、營地與緊急狀況處置及野外緊急救護等，每個情境 240 分鐘(2-3 個關卡)，時間到即停止操作。

6. 各隊伍需能接受因應山區各項場地限制，大會僅能做到大致條件的公平，同情境各隊伍間會有些微差異。

7. 各隊以參與 3 天 2 夜山域搜救裝備整備各隊宿營、搜救與山域活動裝備(全隊均需有宿營裝備，比賽期間野營於野外特定地點。

8. 所有參加隊伍無裝備使用與技術運用上限制，為不可踰越原器材廠商之使用規範。

9. 每隊均由一名大會派遣的隨隊全安官跟隨，各關卡派遣關主 1 名及評核員 1 名，各關評分由關主及評核員 2 人完成評分後平均分數。

10. 山域技能比賽地區範圍為中坑溪、熊空南山、逐鹿山及卡保山等地區，地圖判讀圖資請要多考慮定位所需參考點，地圖請自行準備。

11. 該區域為熱門登山區域，請各隊要多考量交通與停車場等問題；另比賽期間必會與山友共用空間狀況，也請各隊伍應良性溝通與禮讓。

八、操作期程：

日期	時間	說明	備註
2/10	0830-1230	志工準備日	報告地點：三峽區蜜蜂世界
	1300-1400 1400-1700	報到與說明會 直播各隊伍自我介紹與交流	
2/11	0800-1200 1400-1800	山岳技能情境預定(每情境 240 分鐘)： 每天各有 2 個情境，每個情境需要通過 2-3 個關卡	報告地點：雲森瀑布最上方停車場
2/12	0600-1100 1100-1500	山岳技能情境預定(每情境 240 分鐘)： 每天各有 2 個情境，每個情境需要通過 2-3 個關卡	
	1600-1800	直播閉幕、心得與技術交流分享	慶功宴餐廳

九、溫馨提醒參加隊伍需多準備的技能項目

(一)各項新興的戶外技能。

(二)本次須攜帶 SKED 或擔架進行搬運及繩索技術及繩索保護。

(三)地圖判讀及山域搜救分析技能(Google Earth/BaseCamp/視域分析/手機查址等等)

(四)參賽隊伍野外急救關卡先備知能：

1. 系統需求：

(1) 每個隊伍只須一名具 EMT、各級野外急救、紅十字會任一皆可，但需能完成 A 評估、B 處置、C 撤退、D 記錄、E 患者身心感受五大項。
(2) 評分方式請參考評分項目須知
(3) 報名前請先註記隊伍組成之急救具備能力，隊伍不需全員具備急救證照資格，但隊伍要有急救能力。

2. 裝備需求：

(1) 戶外活動所需之裝備，可搭配救援裝備、個人或團隊急救裝備（依照 A、B、C 三項，隊伍自行決定)。
(2) 請以該事件地點野外環境需步行且含上下坡，超過兩小時以上才能抵達登山口或停直升機停車輛接駁轉送做裝備考量。
(3) 準備之器材裝備若造成患者衍生不適當的傷病問題，將會影響分數。

3. 評分方式:採加分制，以加分制該大項最高分為項。某特定項目不適當評估處置會有扣分，扣分依照評分須知扣分標準，五大項滿分 100 分。

4. 情境：

(1) 關主於 B 之處置內列之 14 項野外傷病項目綜合成一題，採擬真情境，傷病皆會有患者著傷妝模擬演出，生命徵象及患處皆需實際檢測。
(2) 計時評分從情境說明、疑問詢問後，進入賽場開始。至撤退患者（依參賽隊伍評估判斷）到指定位置結束，超過比賽時間亦停止結束。
(3) 若途中有可能導致模擬患者產生真實傷害之情形，評分官(關主)會即時介入，情節嚴重者可能中止隊伍該場繼續比賽之權利。

5. 評分項目:

A. 評估
(1) 環境評估
(2) 初次評估/關鍵評估
(3) 二次評估/詳細評估
(4) 脊椎評估
(5) 當下主要問題及長時間撤退時會衍生的預期問題
B. 處置
(1) CPR 及野外 CPR 停止時機
(2) 呼吸停止、呼吸道阻塞處理
(3) 大出血處置
(4) 過敏反應處置
(5) 肢體穩定及不穩定傷害辨別及處置
(6) 熱衰竭、中暑處置
(7) 失溫處置
(8) 雷擊處置

(9) 蛇咬處置
(10) 傷口、燒燙傷處理、感染辨別
(11) 內科急症處理
(12) 休克、呼吸衰竭、TBI 外傷性腦部創傷、IICP 顱內壓升高辨別及處置
(13) 急性高山症、高山腦水腫、高山肺水腫辨別及處置
(14) 毒生物處置

C. 撤退計畫
(1) 脊椎傷害患者搬運方式
(2) 無脊椎傷害患者背負方式
(3) 撤退資源選擇（載具、人力）
(4) 撤退速度選擇（緊急、一般速度、休息觀察）

D. 紀錄：
(1) 除處置外隊伍於該場比賽結束時，完成一份 SOAP 紀錄/救護紀錄並繳交。
(2) 紀錄須包含：救援人員現場評估、患者 SAMPLE/主述病史詢問、患者生命徵象（至少檢查三到四次以上，可視患者傷情程度增加）及身體檢查、各時間點各項主要傷病問題及預期衍生惡化之傷病問題、現場處置計畫、撤退途中處置計畫、撤退方式。
(3) 紀錄表格式會於賽前提供一份範例，參賽隊伍也可自行使用慣用之記錄表單，但要包含上述內容。
(4) 紀錄設定為最後與支援單位交接，列為評分項目。

E. 患者:
(1) 舒適度
(2) 二次傷害

十、報名表及聯絡人資訊：尤翰彬(電話:0922024685)

隊名							
職稱	隊長	隊員	隊員	隊員	隊員	後勤	後勤
姓名							
性別							
電話							
出生日期							
身份證字號							
受益人							
受益人電話							
關係							
戶籍地址							
救護背景							
備註							